

## TAJMERI I BROJAČI: **PIC16F887**

- PIC 16F887 mikrokontroler ima tri tajmera/brojača:
  - 8 - bitni tajmer/brojač (registar **TMR0**)
  - 16 - bitni tajmer/brojač (registar **TMR1H** | **TMR1L**)
  - 8 - bitni tajmer/brojač (registar **TMR2**)

## TAJMER/BROJAČ:**TMR0**

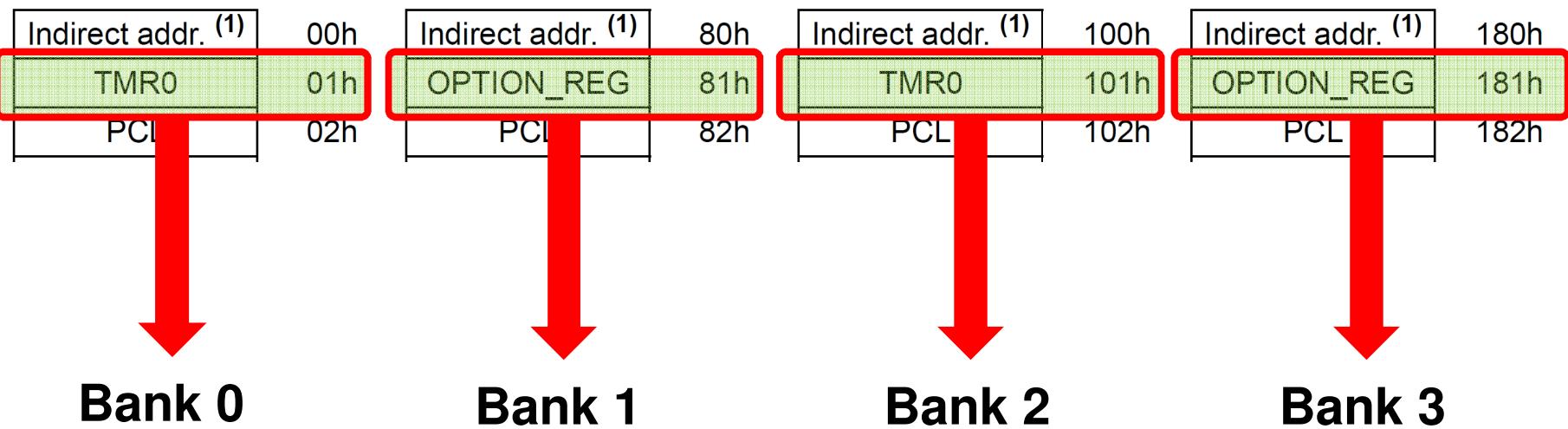
- Tajmer mod:
  - sadržaj **registra TMR0** se inkrementira na svaku ivicu takta **Fosc/4** (bez djelitelja)
- Brojački mod:
  - sadržaj **registra TMR0** se inkrementira na svaku ivicu **vanjskog impulsa** koji se pojavi na I/O pinu **RA4/T0CKI** (bez djelitelja)

RE3/MCLR/VPP	1	40	RB7/ICSPDAT
RA0/AN0/ULPWU/C12IN0-	2	39	RB6/ICSPCLK
RA1/AN1/C12IN1-	3	38	RB5/AN13/T1G
RA2/AN2/VREF-/CVREF/C2IN+	4	37	RB4/AN11
RA3/AN3/VREF+/C1IN+	5	36	RB3/AN9/PGM/C12IN2-
RA4/T0CKI/C1OUT	6	35	RB2/AN8
RA5/AN4/SS/C2OUT	7	34	RB1/AN10/C12IN3-

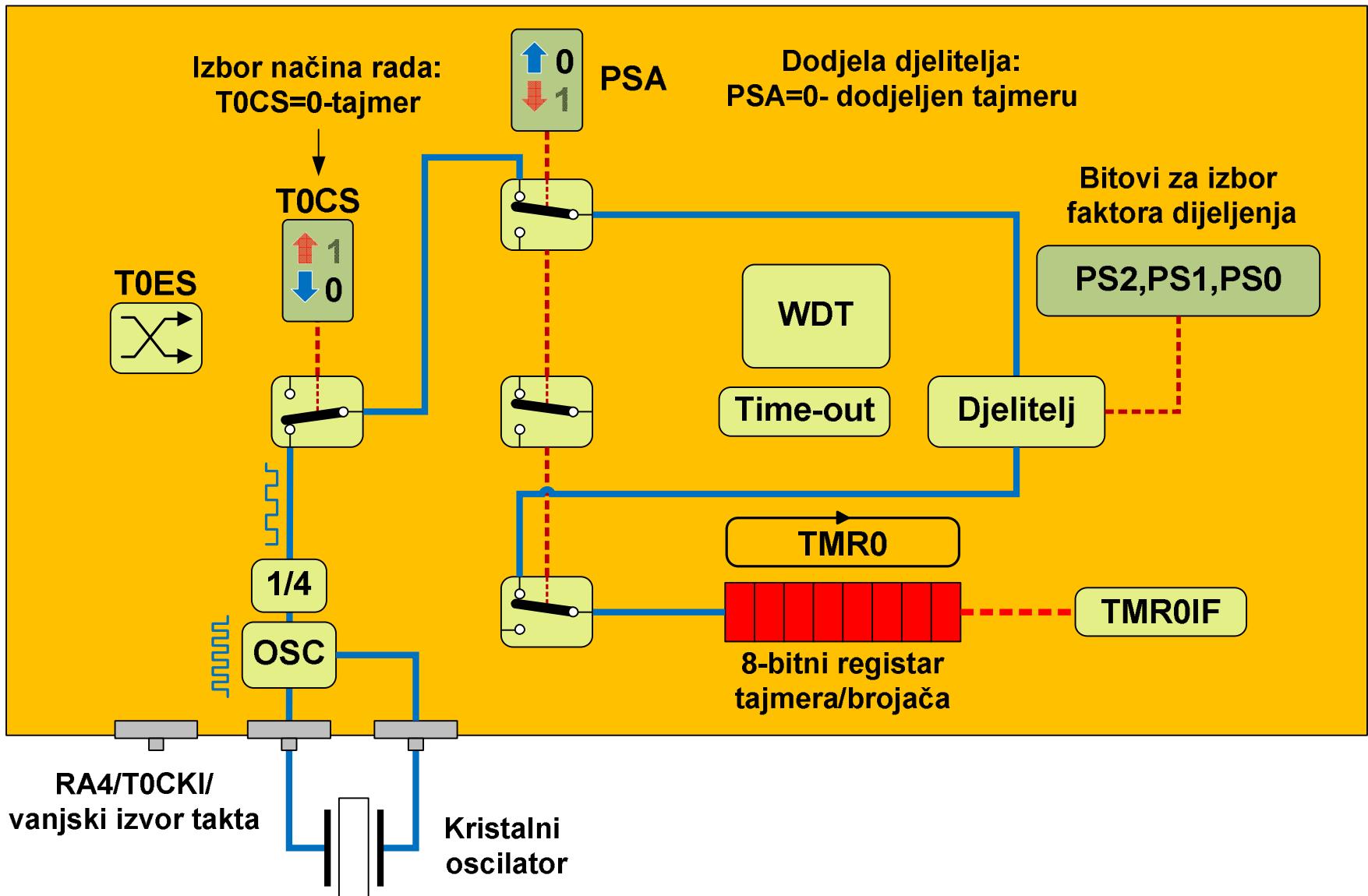
- Sadržaj **registra TMR0** dostupan je korisniku i bilo kom trenutku u programu

## TAJMER/BROJAČ:**TMR0- REGISTRI U SFR MEMORIJI**

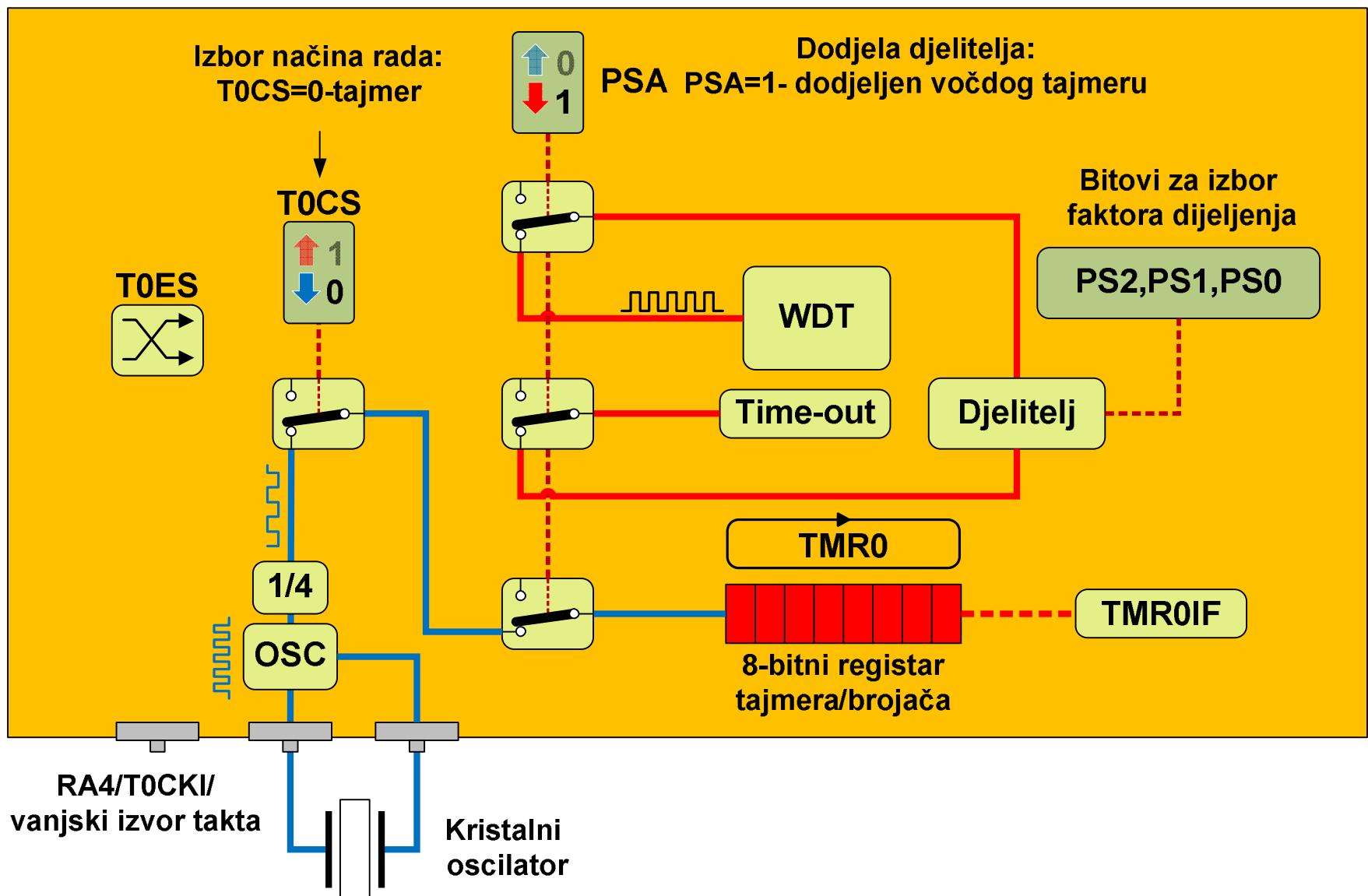
- **OPTION\_REG** konfiguracioni register dostupan je u **Bank 1** i **Bank 3** SFR memorije
- Trenutni sadržaj tajmera/brojača - **TMR0** register dostupan je u **Bank 0** i **Bank 2** SFR memorije



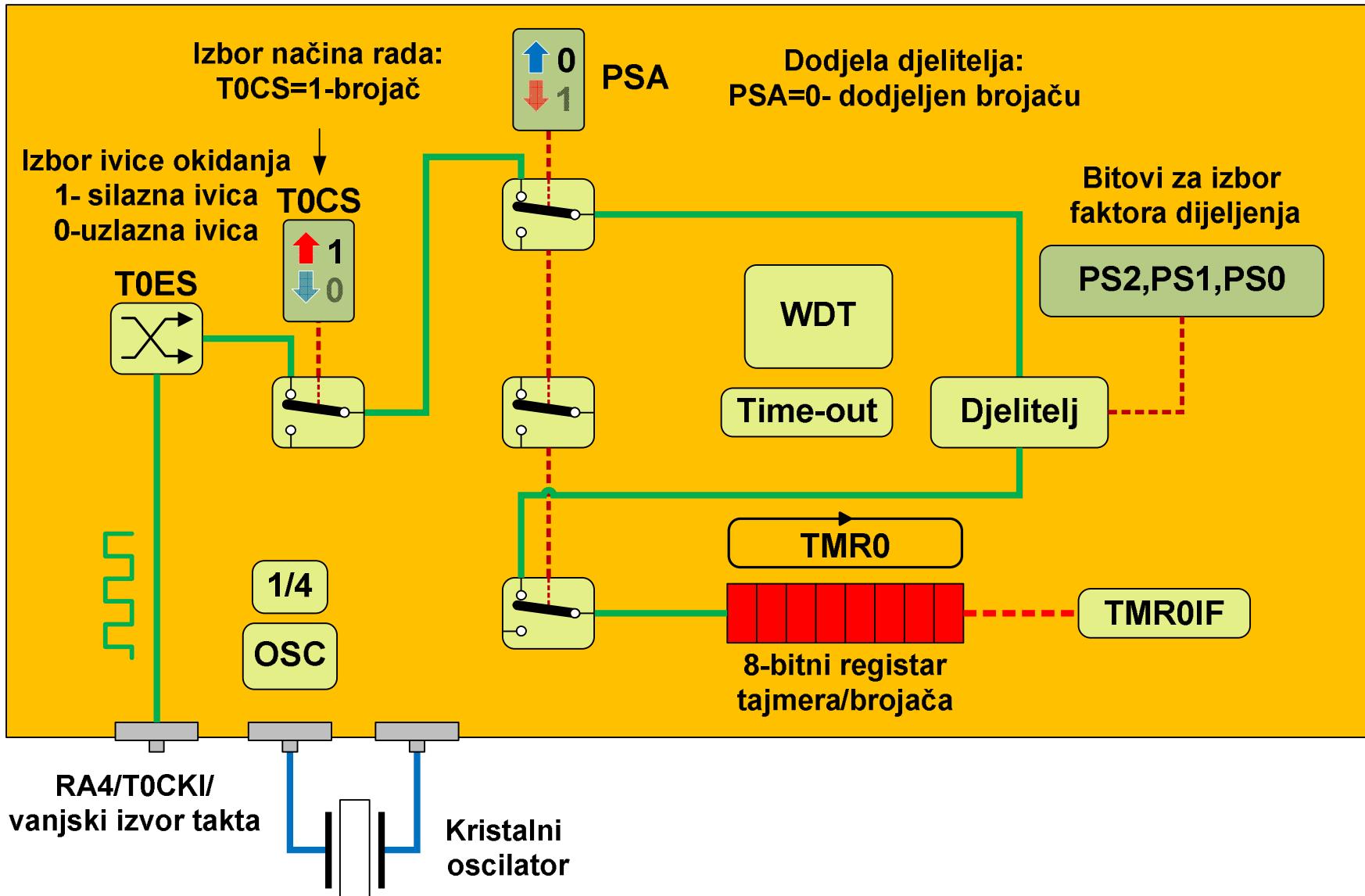
# TAJMER/BROJAČ:TMR0- TAJMERSKI MOD SA DODJELJENIM DJELITELJEM



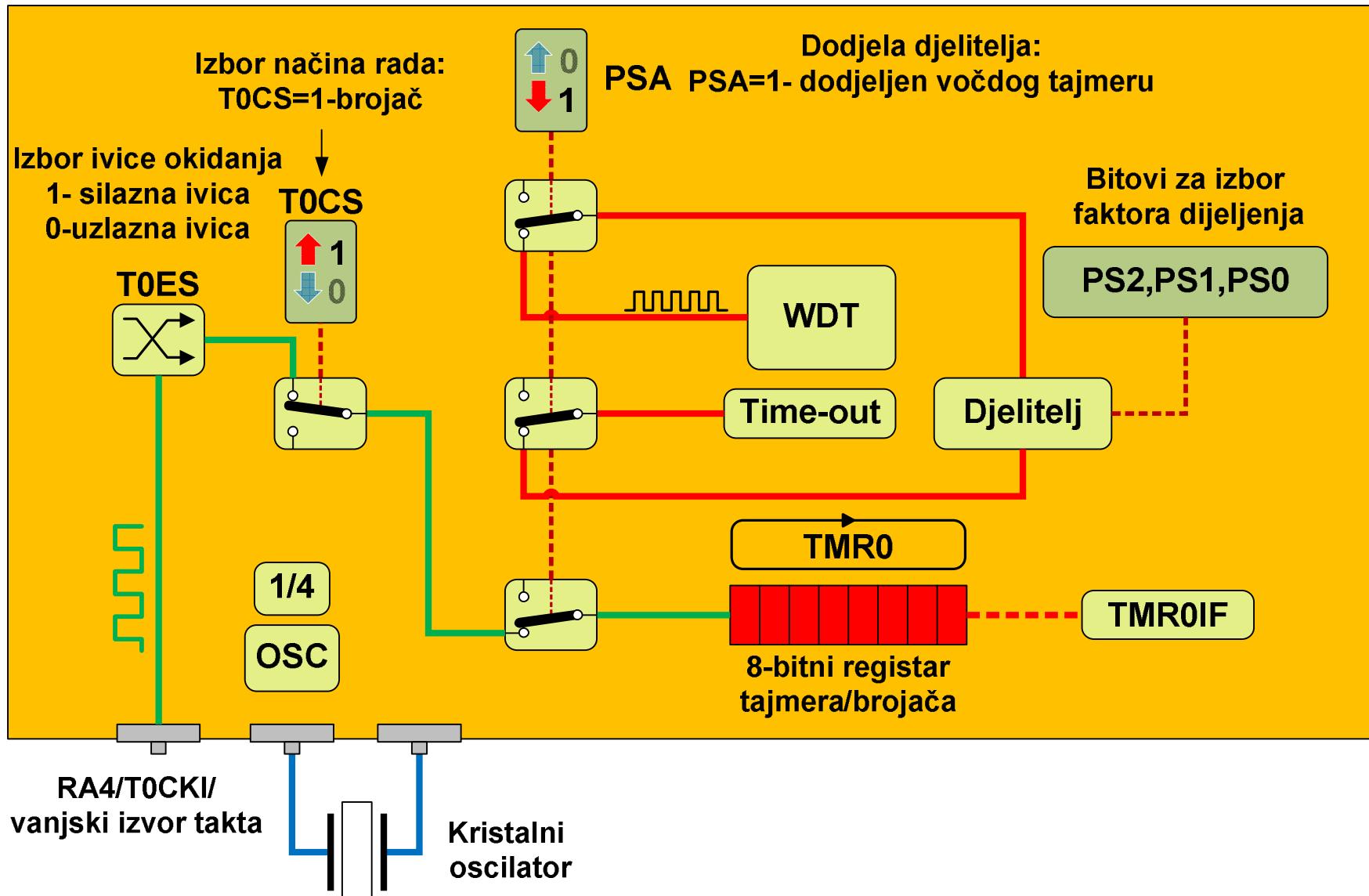
# TAJMER/BROJAČ:TMR0- TAJMERSKI MOD BEZ DJELITELJA



# TAJMER/BROJAČ:TMR0- BROJAČKI MOD SA DODJELJENIM DJELITELJEM



# TAJMER/BROJAČ:TMR0- BROJAČKI MOD BEZ DJELITELJA



## TAJMER/BROJAČ:**TMR0- OPTION\_REG REGISTAR**

OPTION_REG	R/W (1)							
	RBPU	INTEDG	T0CS	T0SE	PSA	PS2	PS1	PS0

- **T0CS – Clock Select bit**

Izbor načina rada TMR0:

- 1 – **TMR0** radi kao **brojač** impulsa dovedenih na I/O pin RA4
- 0 – **TMR0** radi kao **tajmer** i odbrojava taktne impulse Fosc/4

- **T0SE – TMR0 Source Edge Select bit**

TMR0 radi kao brojač

- 1 – Sadržaj registra TMR0 se uvećava nailaskom **silazne ivice** impulsa na I/O pinu RA4
- 0 – Sadržaj registra TMR0 se uvećava nailaskom **uzlazne ivice** impulsa na I/O pinu RA4

## TAJMER/BROJAČ:**TMR0- OPTION\_REG REGISTAR**

OPTION_REG	R/W (1)							
	RBPU	INTEDG	T0CS	T0SE	PSA	PS2	PS1	PS0

Bit 7      Bit 6      Bit 5      Bit 4      Bit 3      Bit 2      Bit 1      Bit 0

- **PSA – Prescaler Assignment bit**

Dodjela djelitelja:

1 – djelitelj dodjeljen **vočdog tajmeru** (WDT)

0 – djelitelj dodjeljen **tajmeru/brojaču** TMR0

- **PS2, PS1, PS0 – Prescaler Rate Select bits**

Kombinacija ovih bitova određuje faktor dijeljenja djelitelja

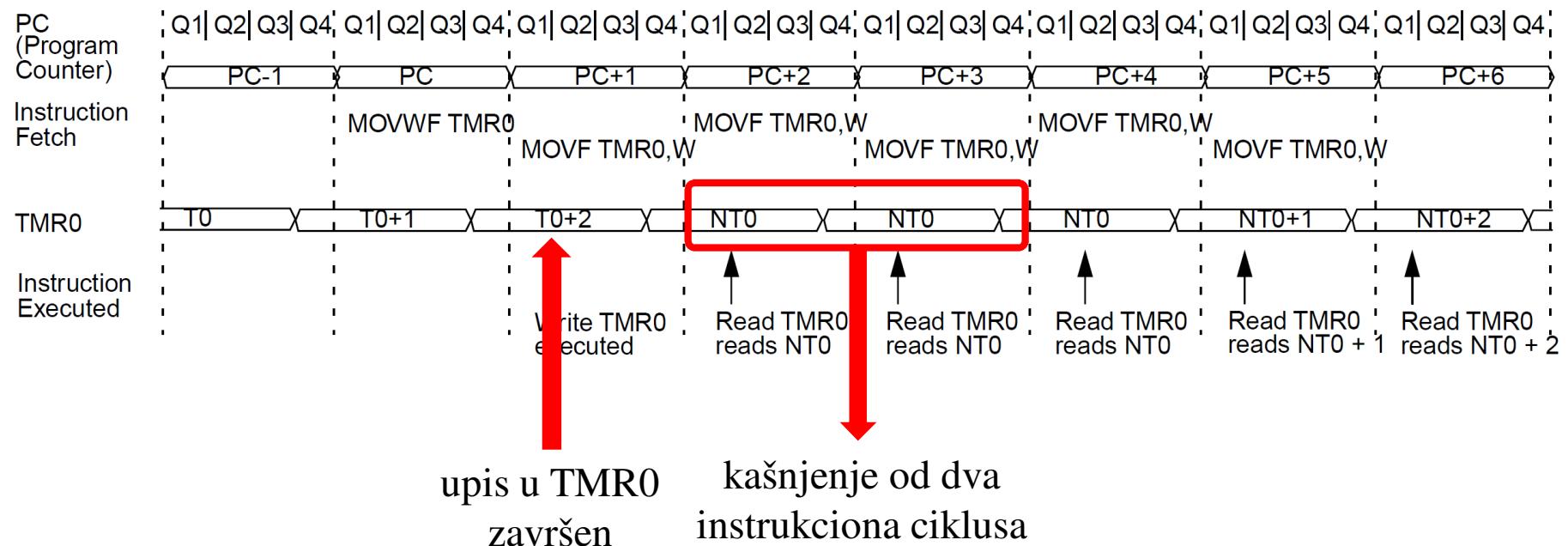
## TAJMER/BROJAČ:**TMR0- OPTION\_REG REGISTAR**

Faktor dijeljenja u zavisnosti od kombinacije bitova **PS2, PS1, PS0**

PS2	PS1	PS0	TMR0	WDT
0	0	0	1:2	1:1
0	0	1	1:4	1:2
0	1	0	1:8	1:4
0	1	1	1:16	1:8
1	0	0	1:32	1:16
1	0	1	1:64	1:32
1	1	0	1:128	1:64
1	1	1	1:256	1:128

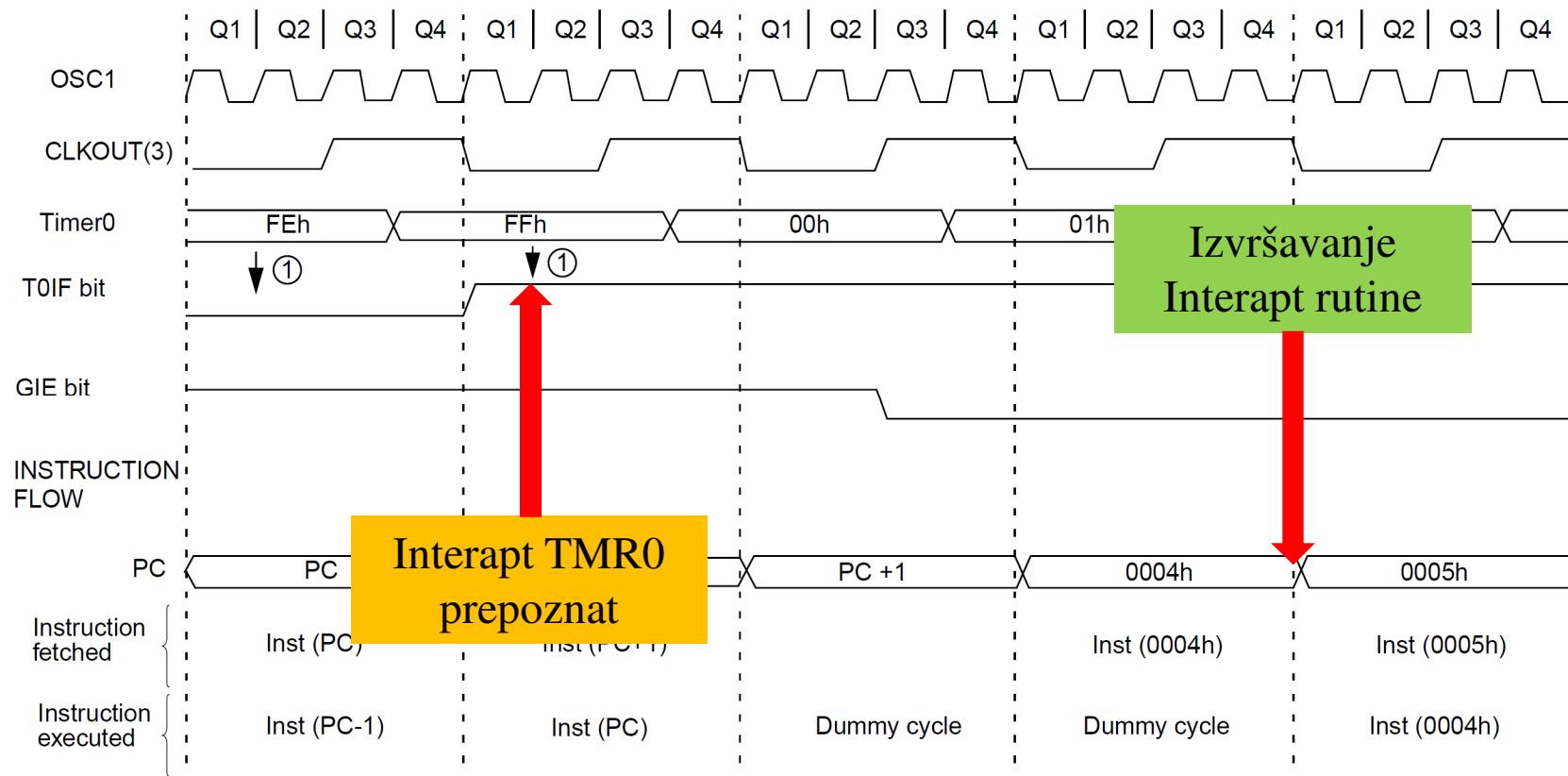
## TAJMER/BROJAČ:TMR0- VREMENSKI DIJAGRAM

- Tajmer TMR0 započinje rad upisom 8-bitnog podatka u registar TMR0
- Upis u registar TMR0 uzrokuje kašnjenje od dva instrukciona ciklusa ( $2 \cdot T_{CY}$ )
- Do ikrementiranja tajmera dolazi tek nakon trećeg instrukcionog ciklusa



## TAJMER/BROJAČ:TMR0- INTERAPT VREMENSKI DIJAGRAM

- Interapt tajmera/brojača dešava se pri prekoračenju, tj. promjeni stanja 8-bitnog registra TMR0 sa FFh na 00h (sa 255 na 0)
- Pri tome dolazi do setovanja interapt flega (bita) T0IF u INTCON registru



## TAJMER/BROJAČ:TMR0- DODJELA DJELITELJA TMR0→WDT

\*Dodjela djelitelja TMR0→WDT

BANKSEL TMR0; izabrati banku koja sadrži TMR0

CLRWDT; obrisati sadržaj vočdog tajmer (WDT=0)

CLRFTMR0;obrisati sadržaj TMR0 i djelitelja

BANKSEL OPTION\_REG; izabrati banku koja sadrži  
OPTION\_REG

BSF OPTION\_REG,PSA ; PSA=1 djelitelj dodjeljen WDT

CLRWDT ; obrisati sadržaj vočdog tajmer (WDT=0)

MOVLW b'11111**000**';maskirati bitove za faktor dijeljenja

ANDWF OPTION\_REG,W ; I operaciom obrisati maskirane  
bitove

IORLW b'00000**101**'; OR operaciom postaviti faktor dijeljenja

MOVWF OPTION\_REG; na 1:32 (101=1:32)

## TAJMER/BROJAČ:**TMR0- DODJELA DJELITELJA WDT→TMR0**

\*Dodjela djelitelja WDT→TMR0

CLRWDT; **obrisati sadržaj vočdog tajmera (WDT=0) i djelitelja**

BANKSEL OPTION\_REG; izabratи banku koja sadrži  
OPTION\_REG

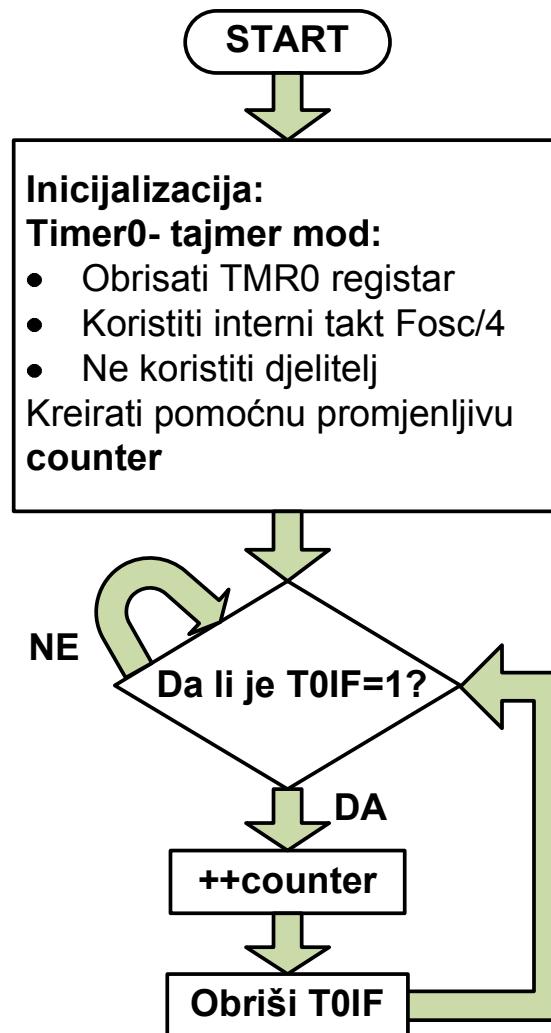
MOVLW b'1111**0000**'; maskirati PSA + bitove za faktor  
dijeljenja

ANDWF OPTION\_REG,W; I operaciom obrisati maskirane  
bitove

IORLW b'0000**0011**'; OR operaciom postaviti PSA=0 i faktor MOVWF  
OPTION\_REG; dijeljenja na 1:16 (011=1:16)

## TAJMER/BROJAČ:TMR0- POLLING ALGORITAM

- Kod polling algoritma periodično se provjerava status interapt flega T0IF. Svaki put kada je T0IF=1 inkrementira se pomoćna promjenljiva counter



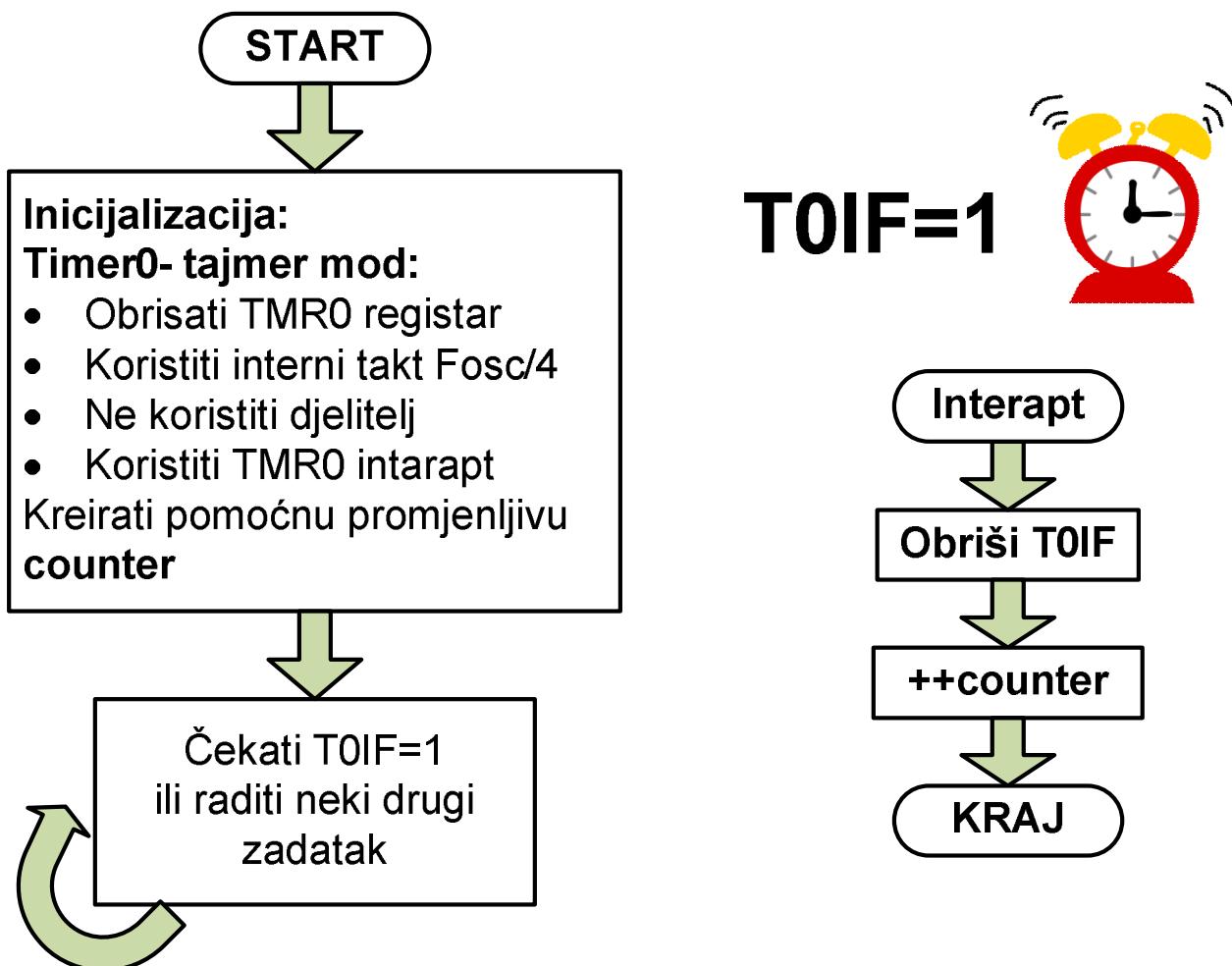


## TAJMER/BROJAČ:TMR0- POLLING ALGORITAM

```
main(void)
{
    Init(); //Poziv procedure za inicializaciju
    while(1) //beskonačna petlja za provjeru da li je T0IF=1?
    {
        if (T0IF)
        {
            ++counter; //ako je T0IF = 1 uvećati brojač za 1
            T0IF = 0; //Obrisati T0IF fleg da bi se
                       //detektovao sljedeće prekoračenje
        }
    }
}
```

## TAJMER/BROJAČ:TMR0- INTERAPT ALGORITAM

- Svaki put kad je interapt fleg T0IF setovan (T0IF=1) prekida se izvršenje tekućeg programa i odlazi se na izvršenje interapt rutine (ISR – interrupt service routine)



## TAJMER/BROJAČ:TMR0- INTERAPT ALGORITAM

\*TMR0 – interrupt algorithm

```
unsigned char counter; //promjenljiva za čuvanje broja  
prekoračenja tajmera TMR0
```

```
void interrupt Timer0_ISR(void) //ISR rutina
```

```
{
```

```
if (T0IE && T0IF) //ako je TMR0 interapt omogućen i ako  
je T0IF=1 izvršiti
```

```
{
```

```
T0IF=0; //obrisati TMR0 interapt fleg
```

```
++counter; //uvećati sadržaj brojača za 1
```

```
}
```

```
}
```

## TAJMER/BROJAČ:TMR0- INTERAPT ALGORITAM

\*TMR0 – interrupt algorithm

```
Init(void)
{
    TMR0 = 0; //Obrisati TMR0 registar
    OPTION = 0B00001000;//TMR0 konfigurisan u
                        tajmerski mod, djelitelj
                        dodjeljen voćdog tajmeru
    T0IE = 1; //dozvoliti interapt od strane TMR0
    GIE = 1; //dozvoliti Global interapte
}
```

## TAJMER/BROJAČ:**TMR0- INTERRUPT ALGORITAM**

\*TMR0 – interrupt algorithm

```
main(void)
{
    Init(); //Poziv procedure za inicijalizaciju

    while(1) //beskonačna petlja
    {
    }
}
```

## TAJMER/BROJAČ:**TMR0- PRIMJER**

- Napraviti zadršku od  $T_{delay} = 0.5$  s pomoću tajmera TMR0 ako je Fosc=4 MHz
- Vrijeme zadrške 1 ciklusa tajmera TMR0 dato je izrazom:

$$T_{ciklusa} = Prescaler * \left[ 256 - (TMR0 - 2) \right] * 4 * Tosc$$

- Ukupno vrijeme zadrške  $T_{delay}$  dobije se zbrajanjem dojedinačnih ciklusa zadrške  $T_{ciklusa}$  ako je  $T_{delay} > T_{ciklusa}$

$$T_{delay} = Count * T_{ciklusa}$$

- Odredimo prvo najduže vrijeme 1 ciklusa tajmera TMR0 koje se dobije se za: Prescaler=256 i TMR0=0

## TAJMER/BROJAČ:**TMR0- PRIMJER**

- Uvrštavanjem brojnih vrijednosti dobija se:

$$T_{ciklusa\max} = 256 * [256 - (0 - 2)] * 4 * 500 \text{ ns}$$

$$T_{ciklusa\max} = 256 * 258 * 1 \mu\text{s}$$

$$T_{ciklusa\max} = 66048 \mu\text{s}$$

- Sada se može odrediti promjenljiva Count kao:

$$Count = T_{delay} / T_{ciklusa\max}$$

$$Count = 0.5 \text{ s} / 66048 \mu\text{s}$$

$$Count = 7.57$$

- Ona bi trebala biti cijeli broj pa imamo grešku u  $T_{delay}$ :

$$T_{delay}^1 = 7 * 66048 \mu\text{s} = 0.46233 \text{ s}$$

$$T_{delay}^2 = 8 * 66048 \mu\text{s} = 0.52838 \text{ s}$$

## TAJMER/BROJAČ:**TMR0- PRIMJER**

- Očigledno vrijednost  $T_{ciklusa}$  treba korigovati upisom u TMR0 odgovarajuće vrijednosti
- Zaokružimo Count na sljedeću veću cjelobrojnu vrijednost: Count=8
- Odredimo sada vrijeme 1 ciklusa tajmera TMR0

$$T_{ciklusa} = T_{delay} / Count$$

- ~~Sada možemo~~ Odrediti vrijednost koju treba upisati u registar TMR0:

$$TMR0 = 2 + 256 - \frac{T_{ciklusa}}{4 * Tosc * Prescaler}$$

## TAJMER/BROJAČ:**TMR0- PRIMJER**

- Uvrštavanjem brojnih vrijednosti dobija se:

$$TMR0 = 2 + 256 - \frac{0.0625}{4 * 500 \text{ ns} * 256}$$

$$TMR0 = 2 + 256 - \frac{62500}{256} = 13.85$$

- Zaokružimo vrijednost koju treba upisati u registar TMR0 na veću cjelobrojnu vrijednost: **TMR0=14**
- Provjerimo sada dobijeno vrijeme zadarske  $T_{\text{delay}}$

$$T_{\text{delay}} = Count * Prescaler * [256 - (TMR0 - 2)] * 4 * T_{\text{osc}}$$

$$T_{\text{delay}} = 8 * 256 * [256 - (14 - 2)] * 4 * 500 \text{ ns}$$

$$T_{\text{delay}} = 2048 * 244 * 1 \mu\text{s} = 0.4997 \text{ s}$$

## TAJMER/BROJAČ:**TMR0- PRIMJER**

- Napisati kod!!!!