

Пун назив		СПЕЦИФИКАЦИЈА И МОДЕЛОВАЊЕ СОФТВЕРА				
Скраћени назив	Статус	Семестар	ЕСПБ	Фонд часова (П+А+Л)		
СИМС	изборни	VI	5,0	2	2	0
Шифра предмета						
Школска година од које се програм реализује				2011/2012		
Врста и ниво студија, студијски програми: <i>Академски студиј електротехнике. Први циклус.</i> Студијски програми: <i>Рачунарство и информатика</i>						
Условљеност другим предметима: -						
Циљеви изучавања предмета: <i>Стицање знања вештина везаних за спецификацију и моделовање захтева софтверских система и УМЛ-базирано моделовање статичких и динамичких карактеристика софтверских система, као и примена дизајнерских шаблона у пројектовање софтвера.</i>						
Име и презиме наставника и сарадника: <i>Ред. Проф. др Бранко Перишић, асистент Владимир Вујовић, асистент Дијана Космајац</i>						
Метод наставе и савладавање градива: <i>Предавања; Рачунарске вежбе; Консултације.</i>						
Садржај предмета по седмицама:						
1	<i>Моделом управљани развој софтвера.</i>					
2	<i>Моделовање и улога различитих принципа моделовања софтверских система.</i>					
3	<i>Инжењерство захтјева, поступак исказивања, прикупљања, анализе и специфицирања софтверских захтјева.</i>					
4	<i>UML-објектно моделовање софтверских система.</i>					
5	<i>Моделовање случајева коришћења.</i>					
6	<i>Моделовање статичке структуре.</i>					
7	<i>Моделовање понашања софтверских система.</i>					
8	<i>I парцијални испит</i>					
9	<i>Моделовање архитектуре софтверских система.</i>					
10	<i>Дизајнерски шаблони (обрасци) и њихова примјена у моделовању и дизајну софтвера.</i>					
11	<i>Дизајнерски шаблони понашања.</i>					
12	<i>Дизајнерски шаблони структуре.</i>					
13	<i>Креациони дизајнерски шаблони.</i>					
14	<i>Објектно програмирање уз ослонац на дизајнерске шаблоне (обрасце).</i>					
15	<i>Основно JAVA програмирање.</i>					
16	<i>Завршетак предметних активности.</i>					
17	<i>II парцијални испит</i>					
Оптерећење студента по предмету:						
<i>Недељно:</i>		<i>У семестру:</i>				
<i>Кредитни коефицијент</i>		<i>Укупно оптерећење за предмет:</i>				
<i>5/30=0.167</i>		<i>5 кредита x 30 сати/кредиту=150 сати</i>				
<i>Недељно оптерећење:</i>		<i>Активна настава: 4 x15= 60 сати предавања и вјежби,</i>				
<i>=0.167 x40 сати</i>		<i>Континуална провјера знања: 12 сати</i>				
<i>=6 сати 40 минута</i>		<i>Завршна провјера знања: 5 сати</i>				
		<i>Самосталан рад: учење, консултације 73 сати</i>				
Обавезе студента: <i>Студенти су обавезни да похађају наставу, раде тестове и пројектни задатак.</i>						
Литература:						
<i>Бранко Перишић, Спецификација и моделовање софтвера, Уџбеник ФТН 2010.г.</i>						
<i>JAVA SWING – електронски уџбеник;</i>						
<i>Shari Lawrence Pfleeger: “SOFTWARE ENGINEERING” Theory and practice (3.edd. 2006.g.);</i>						
<i>UML Vodič za korisnike, Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson, Izdavač CET Beograd, 2000;</i>						
<i>Craig Larman “Applying UML and Patterns”</i>						
Облици провјере знања и оцјењивање: <i>Оцјена се формира на основу оцене рада на пројекту, оцјене одбране пројекта, присуства настави и појединачног теста који обухвата теоријски дио предмета.</i>						
<i>Похађање наставе (до 10 %)</i>						
<i>Тимски пројекат (до 50 %)</i>						
<i>Испит (до 50 %)</i>						
Посебна напомена за предмет:						